

# PUCHAR MIKOŁAJKOWY LTC 2024

## REGULAMIN

### I. INFORMACJE TECHNICZNE I WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Rozgrywki odbywają się boisku piłkarskim o wymiarach 27 m x 45 m. Bramki w rozmiarze 2m x 5m. Czas gry w pojedynczym meczu to 15 min., 20 min., 25 min. lub 30 min. (w zależności od liczby drużyn biorących w turnieju i związanej z tym liczby meczów, o czym kapitanowie drużyn zostaną poinformowani przed rozgrywkami) Zespoły występują w sześciuosobowych składach / bramkarz + pięciu zawodników w polu. Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy przynajmniej czterech zawodników. Godzina w terminarzu jest orientacyjną godziną rozpoczęcia meczu. Start może ulec przesunięciu w związku z przebiegiem poprzedzających meczów.
2. Zawodnicy z jednej drużyny muszą występować w jednakowych strojach sportowych (z wyjątkiem bramkarza) z numeracją na koszulkach i w obuwiu sportowym (halówki, turfy (czyli obuwiu piłkarskim przeznaczonym na sztuczną murawę), lanki). Nie wolno grać w butach z metalowymi lub plastikowymi wkrętami. Wyjątek stanowią bramkarze, którzy muszą posiadać inne stroje niż reszta zespołu.
3. Aktualną listę zawodników (maksymalnie 16 osób) powinno się wysłać do organizatora przed startem turnieju.
4. Warunkiem uczestnictwa jest dokonanie zgłoszenia i opłaty zgłoszeniowej do 28/11/2024.
5. W rozgrywkach mogą brać czynny udział zawodnicy w przedziale wiekowym 18 – 65 lat.

## II. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

1. System rozgrywek uzależniony jest od liczby drużyn przystępujących do danej edycji i będzie podany najpóźniej dwa dni przed datą rozgrywek. Kapitanowie drużyn otrzymają również drogą e-mailową ewentualne dodatkowe zasady rozgrywek.

2. Za zwycięstwo w fazie grupowej drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt. a za przegraną 0 pkt. Drużyna, która wygra walkowerem otrzymuje 3 pkt. i 5:0 w bramkach.

3. O kolejności w tabeli decyduje:

- po pierwsze większa liczba zdobytych punktów,
- po drugie wynik bezpośredniego meczu między zainteresowanymi drużynami – w przypadku trzech lub więcej takich drużyn tworzymy tzw. „małą tabelę”, w której uwzględnione są wyniki zdobyte pomiędzy wszystkimi zainteresowanymi drużynami,
- po trzecie lepsza różnica bramek (czyli stosunek bramek strzelonych do bramek straconych),
- po czwarte większa liczba zdobytych bramek,
- po piąte losowanie.

4. O rozstrzygnięciu meczu w fazie pucharowej decyduje wynik po zakończeniu regulaminowego czasu gry. W przypadku remisu zarządzana jest pięciominutowa dogrywka, a jeśli nie wyłoni ona zwycięzcy, rozstrzygająca będzie seria rzutów karnych.

## III. PRZEPISY GRY

1. W czasie turnieju obowiązują przepisy gry w piłkę nożną IFAB uznane przez organizacje piłkarskie takiej jak FIFA, UEFA czy PZPN. Poniżej zostały wymienione kluczowe wyjątki od ww. przepisów, a także zasady organizacyjno-techniczne będące szczególnie istotne z punktu widzenia przebiegu rozgrywek:

- dopuszczalna jest dowolna liczba zmian, które muszą być przeprowadzane w wyznaczonej strefie zmian. Strefa ta wyznaczona jest przy ławce rezerwowych każdej z drużyn. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędzia może potraktować

jako niesportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą jednogminutowego wykluczenia z gry.

- Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co może zaszkodzić zdrowiu innych zawodników, jak i zdrowiu jego samego. Sędzia zawodów ma prawo nie dopuścić do gry zawodników, którzy nie spełnią powyższego warunku.
- W meczu nie mogą brać udziału zawodnicy pod wpływem alkoholu czy innych środków odurzających. W przypadku wątpliwości co do stanu zdrowia zawodnika sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry.
- Zawodnik, który krwawi, musi opuścić boisko. Powrócić może na nie jedynie w przypadku, gdy rana zostanie zatamowana, a krew nie będzie widoczna.
- Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki • W przypadku rzutu wolnego pośredniego w polu karnym (np. złapanie piłki przez bramkarza zagraną nogą przez zawodnika ze swojej drużyny) sędzia podyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
- Rzut karny – wykonywany jest z linii pola karnego.
- Rzut z autu wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boiska, mur ustawiamy w odległości 5 metrów od piłki. Wznowienie autu w sposób inny niż opisany powyżej skutkuje utratą autu na rzecz przeciwnika.
- Bramkarz po opuszczeniu boiska przez piłkę wprowadza ją do gry wyłącznie rękoma. Prawidłowe wprowadzenie jest wykonane jedynie, gdy piłka po wyrzuceniu opuści własne pole karne. W trakcie akcji (gdy bramkarz złapał piłkę, która nie opuściła boiska) bramkarz może wykopać piłkę nogą. Gol po wznowieniu przez bramkarza będzie uznany tylko w sytuacji, gdy bramkarz wykopie piłkę nogą. Nie będzie natomiast uznany, gdy piłka zostanie wyrzucona ręką.
- W trakcie meczów występuje zakaz gry wślizgiem (w kontakcie z przeciwnikiem).
  - Kary – sędziowie mogą nakładać na zawodników kary: niebieska kartka (dwuminutowe) i czerwona kartka (pięciominutowe). Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową, dwuminutową może powrócić na boisko po upływie kary czasowej lub po straconej bramce.
- Zawodnik wykluczony z gry po otrzymaniu czerwonej kartki nie może powrócić już do gry w tym spotkaniu. Po upływie 5 minut (bez względu na straconą liczbę

bramek), może wejść na boisko inny zawodnik z tej drużyny. Zawodnik ukarany czerwoną kartką automatycznie pauzuje minimum jeden mecz. W przypadku gdy zawodnik ukarany w poprzednim meczu czerwoną kartką pojawi się na boisku w kolejnych meczach objętych karą, wynik takiego meczu rozstrzygnięty będzie walkowerem na niekorzyść drużyny ukaranego zawodnika.

- W przypadku, gdy zawodnik rezerwowy otrzyma czerwoną (5 minut) lub niebieską (2 minuty) kartkę boisko musi opuścić zawodnik przebywający na boisku. W takim przypadku, po upływie kary, zawodnik, który opuścił boisko, może wrócić do gry
- Podczas meczu do dyskusji z arbitrem uprawniony jest jedynie kapitan zespołu.
  - W przypadku znieważenia sędziego sędzia ma prawo natychmiast zakończyć mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił. Zawodnik, który dopuści się do takiego czynu zostanie usunięty z rozgrywek.

#### **IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator rozgrywek zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w trakcie meczów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych i wynikających z tego wypadków i urazów. Zaleca się, aby zawodnicy biorący udział przeszli stosowne badania lekarskie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni ani na boisku.

2. Wszyscy zawodnicy są objęci ubezpieczeniem od NNW.

3. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem niniejszego regulaminu, regulaminu obiektu dostępnym pod adresem [https://files.legia.com/media/Regulamin\\_Puchar\\_Mikolajkowy\\_LTC.pdf](https://files.legia.com/media/Regulamin_Puchar_Mikolajkowy_LTC.pdf), a także przepisów gry. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminami i ścisłego ich przestrzegania, w szczególności w trakcie rozgrywek. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę:

- walkower na korzyść drużyny przeciwnej
- usunięcie zawodnika lub drużyny z turnieju bez możliwości zwrotu wpisowego.



4. Prosimy wszystkich uczestników o zachowanie po sobie czystości na terenie obiektu.

5. Do interpretacji czy ewentualnych uzupełnień/zmian niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator, tj. spółka Legia Training Center sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.